

# MOBIL PLATFORMHÁBORÚ

Török Gábor

*Szabad Szoftver Konferencia, 2010*

# Tartalom

---

- **Bevezetés**
- A mobilpiacról
- Mobil platformok
- Fejlesztői szemszögből
- A nyíltság szintjei

# Történelmi áttekintés

- **Mérföldkövek:** mobil telefonálás, PDA-funkciók, adatátvitel, konvergencia
- **Ezt elősegítő tényezők**
  - ▣ **Hálózat:** 1G (1979 – NTT), 2G (1991 – Radiolinja), 2.5G (2001 – Európa és USA ), 2.75G (2003 – AT&T), 3G (2001 – NTT), 3.5G (2008), 4G (2009 – TeliaSonera)
  - ▣ **Mobilkészülék:** technikai innovációk, miniaturizálás
  - ▣ **Szoftver:** 2000-ig saját OS nyitottság nélkül, majd Symbian (2000 – Ericsson R380), Windows CE Pocket PC (2001), Palm OS Treo (2002), RIM/BlackBerry (2002), Apple (2007 – iPhone), Android (2008 – HTC Dream)
- Mobiltelefonok elterjedése, okostelefonok arányának jelentős növekedése

# Mobiltelefon kategóriák

- **Alacsony-kategória (low-end):** legalapabb funkciók (telefonálás, SMS, naptár, jegyzetek, stb), nem lehet külső programot telepíteni
- **Közép-kategória (feature phone):** jobb kijelző, fejlettebb hálózatkezelés, külső program telepíthető (Java ME), FM rádió, kamera, stb.
- **Felső-kategória/okostelefon (high-end/smartphone):** csúcskategóriás készülékek, sok memória, gyors CPU, fejlett technológia (WiFi, GPS, gyorsulásmérő, minőségi kamera, stb.), sokféle fejlesztési lehetőség.

# A konvergenciáról

- **Konvergencia:** olyan megoldások integrálása mobil eszközökbe, amelyek eddig külön eszközben voltak jelen. Célja, hogy a felhasználó minél kevesebb különböző eszközt kezeljen.
- **Példa:** fényképezőgép, videókamera, FM-rádió, MP3-lejátszó, GPS, stb.

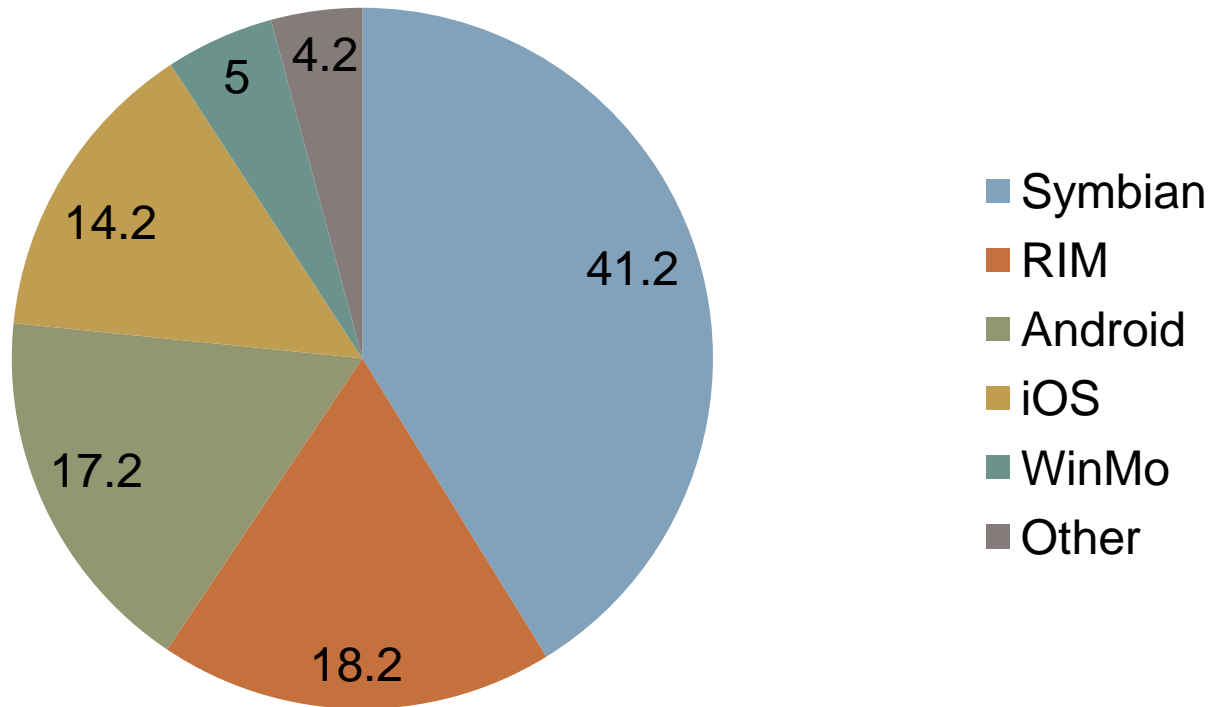
# Tartalom

---

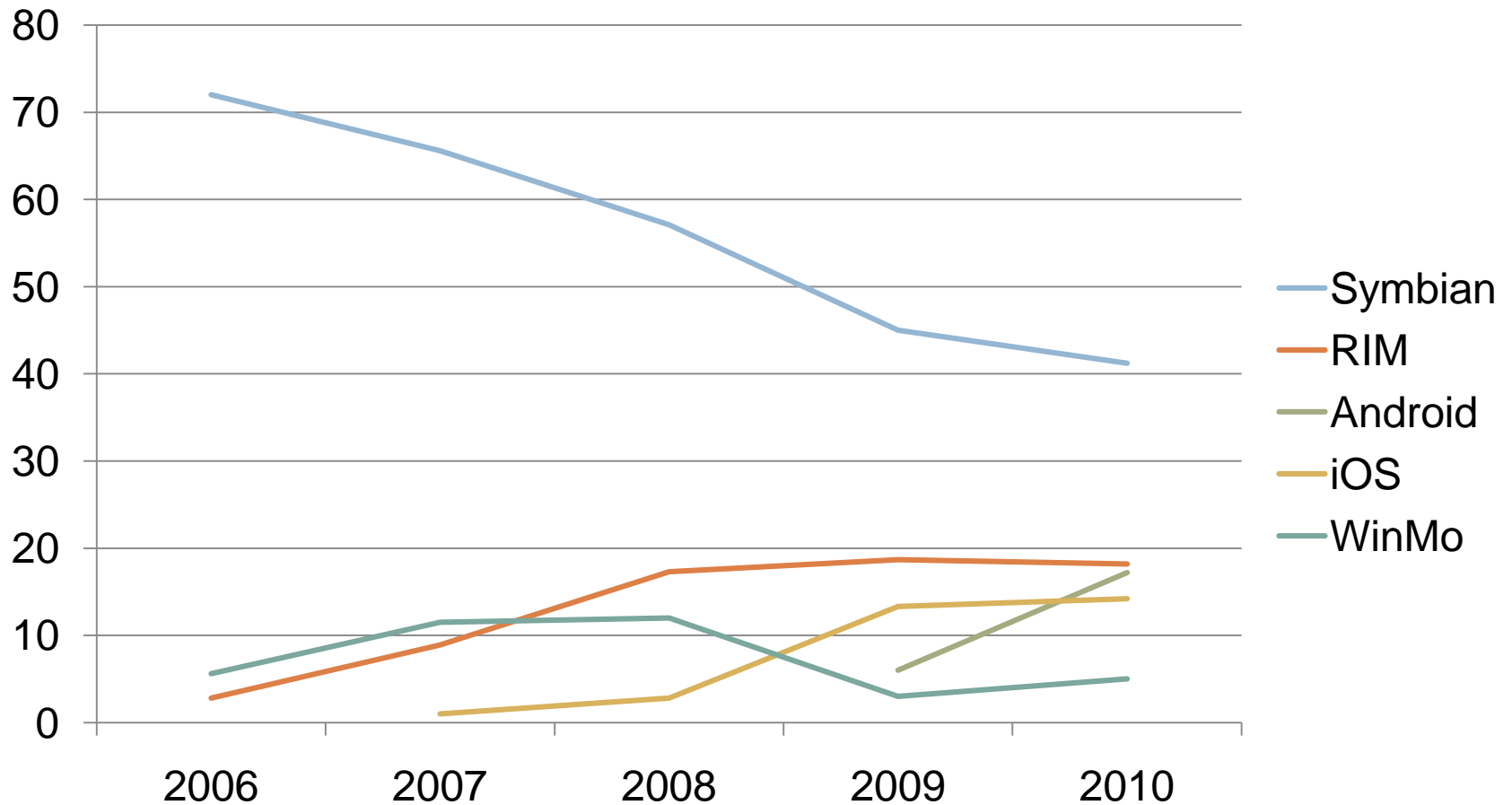
- Bevezetés
- **A mobilpiacról**
- Mobil platformok
- Fejlesztői szemszögből
- A nyíltság szintjei

# Jelenlegi piaci helyzet

**Mobil platformok – 2010/Q2 (Gartner)**

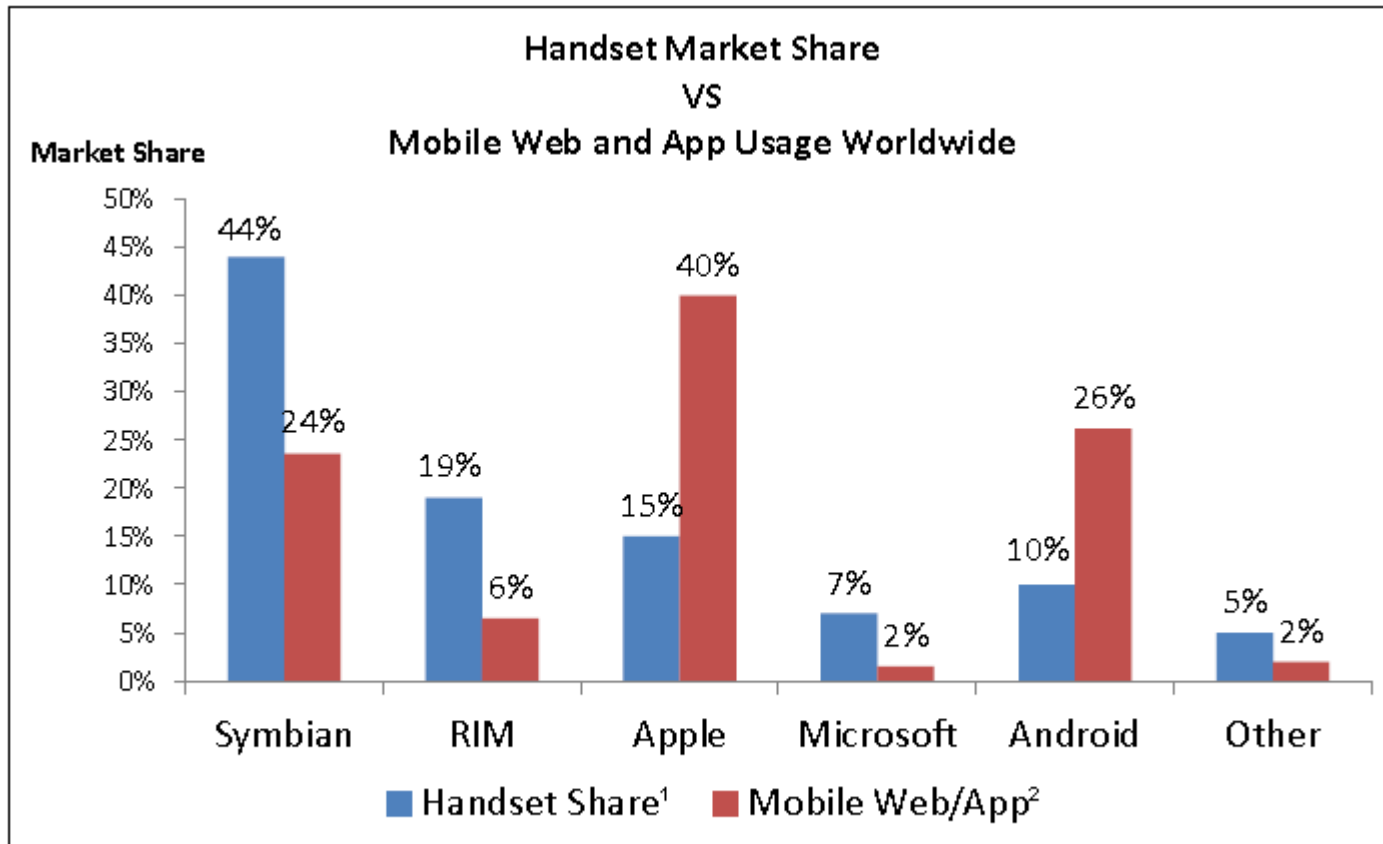


# A piaci részesedés alakulásáról





# Elterjedés kontra használat



<sup>1</sup>Gartner Q1 2010: Market Share.

<sup>2</sup>AdMob Operating System Share, May 2010.

# Mobil ökoszisztéma

- Volt idő, mikor csak a technikai specifikáció számított, manapság már a teljes ökoszisztéma
- Mit takar ez a kifejezés?
  - Az összes – mobil – piaci szereplő szimbiózisát a gyártótól kezdve az operátoron keresztül a felhasználóig.
- Gyártók eladás utáni bevételeinek növelése
- Minél teljesebb kontrol
- Új szolgáltatások bevezetése, pl. saját app store, mobil fizetés, mobil hirdetések, Nokia LifeTools, iTunes/Comes with Music, stb.

# Tartalom

---

- Bevezetés
- A mobilpiacról
- **Mobil platformok**
- Fejlesztői szemszögből
- A nyíltság szintjei

# Symbian

- Legelterjedtebb mobil OS: 40+%
- Több, mint 10 éves operációs rendszer, eleve mobilra optimalizált
- Nyílt forráskódú, Eclipse licenz
- Natív C++ a nyelve, ezen lehet is rá fejleszteni + még sok más nyelven
- Nokia-kedvenc, most hagyta ott mind a Samsung (Bada-ért), mind a Sony Ericsson (Androidért)

# BlackBerry

- Piaci részesedés 20% alatt, főként Észak-Amerikában népszerű
- 2002 óta van jelen a piacon
- Üzleti telefon, hatékony hálózati szolgáltatásokkal
- Operációs rendszer BlackBerry OS 6.0, amit várhatóan a QNX rendszere fog hamarosan felváltani
- Fejlesztés főként Java ME környezetben valamint web widgetek is

# iOS

- Közel 17%-os piaci részesedés
- Felhasználói élmény mestere (egyszerű, multi-touch)
- 2007 óta van jelen az iPhone-nal
- App Store több mint 250e alkalmazással
- Natív SDK, web alkalmazások
- Erősen kontroll alatt tartott ökoszisztéma

# Windows Mobile/Windows Phone 7

- Piaci részesedés 5% körül, jelentős visszaesés ~2008 óta
- Asztali Windows élményét hivatott visszaadni
- Vállalati telefonként sikeresebb, mint multimédiásként
- Sokféle nyelvben lehetett rá fejleszteni (WinMo 6.5)
- Windows Phone 7 hamarosan lecseréli a WinMo 6.5-t, s ebben már Silverlight alapú fejlesztés lesz csak.

# Android

- Linux alapú mobil szoftveres technológia. Nem operációs rendszer, hanem egy alkalmazás keretrendszer
- Nyílt forráskódú, Apache 2.0 licenz
- Fejlesztés Java-szerű nyelven, valamint natív szinten
- Első telefon 2008-ban jelent meg (HTC Dream – G1)
- Android Market – leginkább ingyenes tartalommal
- Hihetetlen tempóban terjed
- Open Handset Alliance



# Tartalom

---

- Bevezetés
- A mobilpiacról
- Mobil platformok
- **Fejlesztői szemszögből**
- A nyíltság szintjei

# Fejlesztői környezetek

	Symbian	BlackBerry	iOS	Android	Windows WM 6.5
Natív	X		X	X	X
Java	X	X		X	X
Web widgets	X	X	X	X	X
Flash	X			X	X
C	X		X	X	X
.NET	X		X	X	X
Python	X		X	X	X

# Üzleti modellek

- „Megveszed és tiéd”
- Ingyenes keretalkalmazás, programon belüli vásárlással
- Hirdetés-alapú
- Freemium
- Dinamikus modell: először ingyenes, aztán fizetős
- Operátornak eladott
- Freeware

# Melyik platformot válasszam?

- Fontos eldöntendő kérdések:
  - Mi a cél?
  - Ki a célközönség?
  - Földrajzi elhelyezkedés
  - Platform limitációk számbavétele
- A mobil más, mint a desktop
  - Limitált kapacitású készülékek
  - Kevésbé megbízható adatkapcsolat
  - Más felhasználói élmény

# Tartalom

---

- Bevezetés
- A mobilpiacról
- Mobil platformok
- Fejlesztői szemszögből
- A nyíltság szintjei

# A nyíltság szintjei

- Jelentősebb nyílt forráskódú platformok: Android, Symbian
- Remélt előnyök

Célközönség	Előny
<b>Platformszállító</b>	Nagyobb elterjedés, alacsonyabb K+F költségek
<b>Hálózati szolgáltatók</b>	Alacsonyabb ár, kiforrottabb megoldások
<b>Fejlesztő</b>	Költséghatékony fejlesztés, standard megoldások (pl. Webkit)
<b>Felhasználók</b>	Olcsóbb/ingyenes megoldások

# Az előadóról

- **Török Gábor**
- 10 éves szakmai tapasztalat
- Ötszörös Forum Nokia Champion



[gabor.i.torok@gmail.com](mailto:gabor.i.torok@gmail.com)



<http://mobile-thoughts.blogspot.com/>



<http://hu.linkedin.com/in/gabortorok>

# Kérdések

---

